

Institucija  
Fakultetas, katedra

Studijų programos pavadinimas, valstybinis kodas  
Studijų apimtis kreditais ir forma (trukmė metais)  
Įstojimo metai  
Studijų programos komiteto pirmininkas

**Alytaus kolegija**  
Informacijos ir ryšių technologijų fakultetas,  
**Informacinių technologijų katedra**  
Multimedija ir vizualinė komunikacija, 6531BX039  
180, iššęstinė (4 metai)  
2021 m.  
Informacinių technologijų katedros lektorė Kristina Paičienė,  
el. paštas [kristina.paiciene@akolegija.lt](mailto:kristina.paiciene@akolegija.lt), tel. 8 686 61718

## NUOLATINIŲ STUDIJŲ PLANAS

DALYKAS I KURSAS	KREDITAI 48
<b>1 SEMESTRAS</b>	<b>24</b>
<b>Bendrieji koleginių studijų dalykai</b>	
Užsienio kalba	6
<b>Privalomieji dalykai</b>	
Kompiuterių architektūra	3
Taikomoji matematika	6
Operacinės sistemos	3
Programavimo pagrindai	6
<b>2 SEMESTRAS</b>	<b>24</b>
<b>Privalomieji dalykai</b>	
Duomenų bazės	6
Įvadas į multimedijos technologijas	3
Fizika ir elektronika	6
Objektinis programavimas	6
Skaitiniai metodai ir diskrečioji matematika	3
<b>II KURSAS</b>	<b>45</b>
<b>3 SEMESTRAS</b>	<b>24</b>
<b>Privalomieji dalykai</b>	
Kompiuterinė grafika	6
Vizualaus projektavimo pagrindai	6
Kompiuterių tinklai	6
Duomenų struktūros ir algoritmų analizė	6
<b>4 SEMESTRAS</b>	<b>21</b>
<b>Bendrieji koleginių studijų dalykai</b>	
Verslo pagrindai	3
<b>Privalomieji dalykai</b>	
Vizualinė estetika ir etika	3
Vaizdo ir garso technologijos	6
Trimatės grafikos modeliavimas	6
<b>Laisvai pasirenkamas dalykas 1**</b>	3
<b>III KURSAS</b>	<b>39</b>
<b>5 SEMESTRAS</b>	<b>18</b>
<b>Bendrieji koleginių studijų dalykai</b>	
Aplinkos ir žmonių sauga	3
<b>Privalomieji dalykai</b>	
Informacijos ir informacinių technologijų sauga	6
Kompiuterizuotas duomenų valdymas	3
<b>Praktikos (mokomosios, pažintinės, profesinės veiklos)</b>	
Multimedijos produkto kūrimo 1	6
<b>6 SEMESTRAS</b>	<b>21</b>
<b>Privalomieji dalykai</b>	
Interaktyvių svetainių kūrimas*	6
Duomenų analizė	3
Žmogaus-kompiuterio sąveika	3
<b>Praktikos (mokomosios, pažintinės, profesinės veiklos)</b>	
Multimedijos produkto kūrimo 2	6
<b>Laisvai pasirenkamas dalykas 2**</b>	3

<b>IV KURSAS</b>	<b>48</b>
<b>7 SEMESTRAS</b>	<b>21</b>
<b>Baigiamasis darbas</b>	3
<b>Pasirenkamieji dalykai (pasirenkami 3 dalykai, iš jų 1 baigiamas kursiniu projektu)</b>	
Dvimačių ir trimačių žaidimų programavimas	6
Žaidimų kūrimo pagrindai ir technologijos	6
Virtuali ir papildytoji realybė	6
Mobiliųjų programėlių kūrimo pagrindai	6
Robotika	6
Elektroninė leidyba	6
<b>8 SEMESTRAS</b>	<b>27</b>
<b>Praktikos (mokomosios, pažintinės, profesinės veiklos)</b>	
Specialybės baigiamoji	18
<b>Baigiamasis darbas</b>	9

\* – Rašomas dalyko kursinis projektas

\*\* – Laisvai pasirenkamų dalykų sąrašas pateiktas [www.akolegija.lt](http://www.akolegija.lt)