

Institucija
 Fakultetas, katedra
 Studijų programos pavadinimas, valstybinis kodas
 Studijų apimtis kreditais ir forma (trukmė metais)
 Įstojimo metai
 Studijų programos komiteto koordinatorius

Alytaus kolegija
 Informacijos ir ryšių technologijų fakultetas,
 Informacinių technologijų katedra
 Informacinės sistemos, 6531BX038
 210, išžėstinė (3,5)
 2019
 Informacinių technologijų katedros lektorė Rasa Balynienė,
 el. paštas rasa.balyniene@akolegija.lt,
 tel. 8 (315) 502 19, 8 (687) 459 24

NUOLATINIŲ STUDIJŲ PLANAS

| DALYKAS | KREDITAI |
|--|-----------|
| I KURSAS | 60 |
| 1 SEMESTRAS | 30 |
| Bendrieji koleginių studijų dalykai | |
| Matematika | 6 |
| Užsienio kalba | 6 |
| Privalomieji dalykai | |
| Programavimo pagrindai | 6 |
| Kompiuterių architektūra ir tinklai | 6 |
| Operacinės sistemos | 3 |
| Web dizainas | 3 |
| 2 SEMESTRAS | 30 |
| Bendrieji koleginių studijų dalykai | |
| Teisės pagrindai | 3 |
| Aplinkos ir žmonių sauga | 3 |
| Privalomieji dalykai | |
| Objektinis programavimas | 9 |
| Skaitiniai metodai ir diskrečioji matematika | 3 |
| Duomenų bazės* | 9 |
| Praktikos (mokomosios, pažintinės, profesinės veiklos) | |
| Taikomųjų programų | 3 |
| II KURSAS | 60 |
| 3 SEMESTRAS | 30 |
| Privalomieji dalykai | |
| Duomenų struktūros ir algoritmai | 6 |
| Internetinės technologijos | 9 |
| Web servais | 3 |
| Praktikos (mokomosios, pažintinės, profesinės veiklos) | |
| Internetinių sistemų programavimo | 6 |
| Pasirenkamieji dalykai | |
| Kompiuterinė grafika ir modeliavimas / Multimedija ir internetas | 3 |
| Laisvai pasirenkamas dalykas** | 3 |
| 4 SEMESTRAS | 30 |
| Privalomieji dalykai | |
| Debesų kompiuterija | 9 |
| Aplikacijų kūrimas | 6 |
| Informacijos sistemų sauga | 3 |
| Informacinių sistemų projektavimas | 6 |
| Verslo pagrindai | 6 |
| III KURSAS | 60 |
| 5 SEMESTRAS | 30 |
| Privalomieji dalykai | |
| Veslo procesų analizė ir modeliavimas | 3 |
| Duomenų bazių administravimas | 3 |
| Informacinių sistemų projektas * | 6 |

| | |
|---|---|
| Verslo informacinės sistemos | 6 |
| Duomenų analizė | 3 |
| Praktikos (mokomosios, pažintinės, profesinės veiklos) | |
| Pažintinė įmonėje | 3 |
| Pasirenkamieji dalykai | |
| Kompiuterinių žaidimų kūrimas / Virtuali realybė | 6 |

| | |
|--------------------|-----------|
| 6 SEMESTRAS | 30 |
|--------------------|-----------|

| | |
|---|---|
| Bendrieji koleginių studijų dalykai | |
| Komunikacinė elgsena | 3 |
| Privalomieji dalykai | |
| Žmogaus ir kompiuterio sąveika | 3 |
| Low-code sprendimai | 3 |
| Mobilių aplikacijų programavimas | 6 |
| Praktikos (mokomosios, pažintinės, profesinės veiklos) | |
| Profesinių įgūdžių lavinimo | 6 |
| Pasirenkamieji dalykai | |
| Projektų valdymas / Skaitmeninis marketingas | 6 |
| Laisvai pasirenkamas dalykas** | 3 |

| | |
|------------------|-----------|
| IV KURSAS | 30 |
|------------------|-----------|

| | |
|--------------------|-----------|
| 7 SEMESTRAS | 30 |
|--------------------|-----------|

| | |
|---|----|
| Praktikos (mokomosios, pažintinės, profesinės veiklos) | |
| Profesinių įgūdžių lavinimo | 6 |
| Specialybės baigiamoji | 12 |
| Baigiamasis darbas | 12 |

* – Rašomas dalyko kursinis projektas

** – Laisvai pasirenkamų dalykų sąrašas pateiktas www.akolegija.lt