

Institucija  
Fakultetas, katedra

Studijų programos pavadinimas, valstybinis kodas  
Studijų apimtis kreditais ir forma (trukmė metais)  
Įstojimo metai  
Studijų programos komiteto pirmininkas

**Alytaus kolegija**  
Informacijos ir ryšių technologijų fakultetas,  
**Informacinių technologijų katedra**  
Multimedija, dizainas ir leidybos technologijos, 6531BX003  
180, išžėstinė (4)  
2017 m.  
Informacinių technologijų katedros lektorė Danguolė  
Leščinskienė, el.paštas [danguole.lescinskiene@akolegija.lt](mailto:danguole.lescinskiene@akolegija.lt),  
tel. 8 615 44249

## IŠŽĖSTINIŲ STUDIJŲ PLANAS

DALYKAS	KREDITAI
<b>I KURSAS</b>	<b>48</b>
<b>1 SEMESTRAS</b>	<b>24</b>
<b>Bendrieji koleginių studijų dalykai</b>	
Užsienio kalba	6
Kalbos kultūra ir dokumentų valdymas	3
<b>Privalomieji dalykai</b>	
Matematika	6
Elektroninė leidyba	6
<b>Praktikos (mokomosios, pažintinės, profesinės veiklos)</b>	
Informacinių komunikacinių technologijų praktika	3
<b>2 SEMESTRAS</b>	<b>24</b>
<b>Bendrieji koleginių studijų dalykai</b>	
Užsienio kalba	3
<b>Privalomieji dalykai</b>	
Grafinis dizainas	6
Kompiuterinė grafika ir modeliavimas	6
Piešimas, spalvotyra ir kompozicija	3
Duomenų bazės	6
<b>II KURSAS</b>	<b>48</b>
<b>3 SEMESTRAS</b>	<b>24</b>
<b>Bendrieji koleginių studijų dalykai</b>	
Teisės pagrindai	3
<b>Privalomieji dalykai</b>	
Maketavimas ir techninis redagavimas	3
Verslo pagrindai	6
Skaitmeninė fotografija ir vaizdų apdorojimas*	6
Programavimas	6
<b>4 SEMESTRAS</b>	<b>24</b>
<b>Privalomieji dalykai</b>	
Maketavimas ir techninis redagavimas*	6
HTML technologijos	6
Programavimas	3
Aplinkos ir žmonių sauga	3
<b>Praktikos (mokomosios, pažintinės, profesinės veiklos)</b>	
Programavimo praktika	6
<b>III KURSAS</b>	<b>42</b>
<b>5 SEMESTRAS</b>	<b>21</b>
<b>Privalomieji dalykai</b>	
Dvimatė animacija	6
Vaizdo ir garso technologijos	6
Skaitmeninės spaudos technologija	3
Vizualinė estetika ir etika	3
<b>Laisvai pasirenkamieji dalykai**</b>	3
<b>6 SEMESTRAS</b>	<b>21</b>
<b>Privalomieji dalykai</b>	
Marketingo pagrindai	3
Informacijos architektūra	3
Duomenų analizė	3
<b>Praktikos (mokomosios, pažintinės, profesinės veiklos)</b>	
Leidybinių sistemų praktika	9

<b>Pasirenkamieji dalykai</b>	
Elektroninė komercija/ Komunikacinė elgsena/ Internetinės technologijos	3
<b>IV KURSAS</b>	<b>42</b>
<b>7 SEMESTRAS</b>	<b>21</b>
<b>Privalomieji dalykai</b>	
Interaktyvių svetainių kūrimas*	6
Reklamos dizainas	6
<b>Praktikos (mokomosios, pažintinės, profesinės veiklos)</b>	
Multimedijos produkto kūrimo praktika	6
<b>Laisvai pasirenkamieji dalykai**</b>	<b>3</b>
<b>8 SEMESTRAS</b>	<b>21</b>
<b>Privalomieji dalykai</b>	
Trimatė animacija	3
<b>Praktikos (mokomosios, pažintinės, profesinės veiklos)</b>	
Specialybės baigiamoji praktika	6
<b>Baigiamasis darbas</b>	<b>12</b>

\* – Rašomas dalyko kursinis projektas

\*\* – Laisvai pasirenkamų dalykų sąrašas pateiktas [www.akolegija.lt](http://www.akolegija.lt)